



## REGOLAMENTO

### 2° Future Generation Talent Cup

### Categoria 2015 (7 vs 7)

L'iscrizione al Torneo comporta l'obbligo per tutti i partecipanti di rispettare, in ogni sua parte, inclusi gli Allegati, il presente regolamento.

#### **ART. 1 - Durata del Torneo.**

Il torneo avrà inizio il giorno 25 Aprile e terminerà il 27 Aprile 2025. Le date degli incontri saranno, di norma, quelle riportate nel calendario allegato. In casi eccezionali e indipendenti dalla volontà dell'Organizzazione, potrà essere richiesto ai partecipanti di giocare in giorni e orari diversi da quelli indicati nel calendario.

Le date e gli orari delle partite non potranno essere modificate per nessun motivo.

#### **ART. 2 - Idoneità Fisica**

Il presidente di ogni associazione/società sportiva deve consegnare prima dell'inizio del torneo la rosa delle proprie squadre. Con la consegna delle rose il presidente dichiara che tutti gli atleti hanno superato la visita medica di idoneità all'attività sportiva non agonistica e i relativi certificati medici sono conservati presso la società di appartenenza. Per gli atleti che abbiano compiuto i 12 anni è obbligatoria la visita medica di idoneità all'attività sportiva agonistica.

#### **ART. 3 - Tesseramenti e Assicurazioni**

Il torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria PULCINI regolarmente tesserati F.I.G.C. con la propria società per la stagione in corso.  
Nati dal 01/01/2015.

#### **ART. 4 - Elenchi giocatori**

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di numero 25; dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi.

Nella distinta da presentare all'arbitro prima della gara, corredata dai cartellini federali o documenti di riconoscimento di ciascun giocatore, saranno indicati fino ad un massimo di 14 calciatori che siano in divisa (maglietta numerata) e che abbiano effettuato il riconoscimento, più 2 persone che rivestono la carica di dirigente accompagnatore, allenatore o massaggiatore e che abbiano effettuato anch'essi il riconoscimento

#### **ART. 5 Sostituzioni**

Sono consentite sostituzioni illimitate.

#### **ART. 6 - Tempo di attesa.**

Il tempo di attesa è stabilito nella misura massima di 15 minuti, trascorsi i quali verrà applicata, alla squadra ritardataria, la punizione sportiva della sconfitta "a tavolino" per 0-3;



#### **ART. 7 – Regolamento Tecnico**

- Tempi di gioco come da calendario
- si gioca 7 contro 7
- il risultato finale della gara è generato dalla somma totale di gol segnati da ciascuna squadra
- nella distinta gara possono essere inseriti 15 giocatori, l'allenatore e 2 dirigenti
- **è previsto il calcio di rigore**
- **il portiere su retropassaggio può prendere la palla con le mani**
- il portiere può lanciare la palla oltre la metà campo solo su parata
- il fallo laterale viene effettuato con le mani
- il calcio d'angolo viene effettuato con i piedi
- **le punizioni nella propria metà campo saranno tutte indirette**
- **le punizioni nella metà campo avversaria saranno tutte dirette**
- **nel caso di rete realizzata con tiro dalla propria metà campo, la realizzazione non sarà valida e il gioco riprenderà con rimessa dal fondo; in caso di rete con tocco del portiere, volontario o involontario, verrà assegnato un calcio d'angolo; infine, se a toccare la palla che termina in rete è un qualsiasi giocatore di movimento, la rete verrà assegnata;**
- non è prevista espulsione; nel caso di comportamento estremamente scorretto di un giocatore, il direttore di gara inviterà l'allenatore a farlo uscire e questi sarà obbligato a farlo
- al fine di favorire lo sviluppo del gioco, al momento della ripresa dell'azione da rimessa dal fondo, da parte del portiere (**che avviene con le mani e non potrà superare la metà campo**), la squadra difendente dovrà disporsi ad una distanza congrua dal limite dell'area di rigore avversaria (stabilita/indicata dal direttore di gara), in modo da permettere alla squadra di iniziare l'azione di gioco. Gli avversari potranno attaccare solo dopo il primo controllo del pallone della squadra che inizia l'azione
- a seguito di parata e di retropassaggio, il portiere può rinviare anche con i piedi e superare la metà campo, ma non può segnare una rete
- su parata e retropassaggio, il portiere può essere attaccato
- tempo di attesa 15 minuti

#### **ART. 8 - Sanzioni disciplinari.**

La disciplina del torneo viene affidata al giudice sportivo titolare o supplente del Comitato di competenza.

#### **ART. 9 - Automatismo delle sanzioni.**

Non sono previste sanzioni per questa categoria.

#### **ART. 10 - Pubblicazione comunicati.**

I comunicati relativi alle gare, saranno pubblicati sul sito internet dell'associazione [www.sportintour.it](http://www.sportintour.it) sulla APP SPORTINTOUR e sulla chat creata ad hoc per il Torneo. E' compito ed interesse dei dirigenti delle squadre partecipanti, visionare i comunicati e richiederne copia all'Organizzazione.

Per tutto quanto non previsto dal presente regolamento valgono le regole federali.

#### **ART. 11 - Reclami.**

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di euro 50,00; copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei 30 minuti.